

doble exposición

[re] programar
[re] adaptar
[re] construir

1/2

Categoría: Obras

Autor(es): Arq. Mario Fernando Camargo- Arq. Luis Orlando Tombé

Colaborador(es): Arq. Julian Mejia, Arq. Cesar Aragón, Arq. Guillermo Buitrago, Arq. Diana Medina, Arq. Andres Alvarez, Arq. Stephanny Fiat, Arq. Isabela Hincapie, Arq. Juan Pablo Orozco, Arq. Fiorella Gomez Silva.

Año: 2015 Área: 2588.49 m2. Tipología: Institucional

Ubicación: Medellín, Colombia.



Unidad de vida articulada orfelinato "Uva de la imaginación"

Este proyecto es resultado del programa "UVA (UNIDADES DE VIDA ARTICULADA)" promovido por la Alcaldía de Medellín (2015) y ejecutado por GRUPO EPM EMPRESAS PUBLICAS DE MEDELLIN. El programa consiste en: Desarrollar intervenciones en las inmediaciones de los tanques de almacenamiento de agua del acueducto municipal, La estrategia principal fue abrir estos espacios sin afectar la operación del sistema de abastecimiento, a través de la reutilización de infraestructuras y aperturas para el disfrute público.

Estrategias proyectuales

Estrategia 1. La exaltación de los valores icónicos de los tanques de almacenamiento de agua potable en operación como un nuevo símbolo de infraestructura pública e incluyente y la reutilización de dos de los tanques de almacenamiento que se encontraban en desuso.
Estrategia 2. Un programa urbano arquitectónico que unifica la infraestructura existente (4 tanques de almacenamiento y zonas verdes), los usos y a su vez diferencie las actividades.
Estrategia 3. La contextualización y entendimiento del paisaje urbano mediante el acople morfológico. Una gran cubierta a manera de sabana integradora que articula espacio público, los nuevos usos y crea una relación mimética con su entorno.

Las estrategias planteadas en este proyecto constituyen hoy en día un lugar que sirve como referente para la promoción de la educación, la cultura y la participación comunitaria.

UVA DE LA IMAGINACIÓN se convierte así en un símbolo de una nueva política de desarrollo y mejoramiento urbano, orientada al reconocimiento y disfrute de la ciudad a través del espacio público. Donde se buscan desarrollar acciones permanentes sobre promoción, fomento de la educación, la cultura, la investigación y la difusión del conocimiento a través de la interacción de los actores públicos y privados con la comunidad.

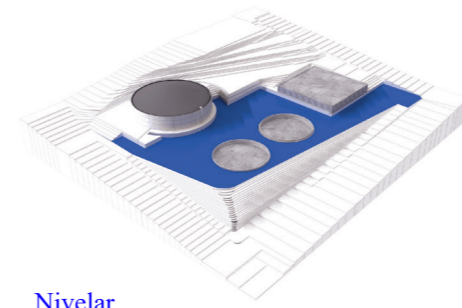
A nivel urbano el proyecto se integra como un gran mobiliario público, extendiendo el espacio exterior mediante una cubierta activa y pasiva, pensada para niños y adultos mayores, con el agua como elemento lúdico. Arquitectónicamente, se mimetiza con la topografía, ubicando usos técnicos sobre tanques activos y espacios públicos sobre tanques reutilizados. El salón multipropósito, los salones de música y el aula digital se abren hacia un escenario urbano y un jardín acuático. Una banca divide ambos tanques, manteniendo el escenario accesible las 24 horas. Elementos originales del sistema hidráulico se conservan visibles como memoria del pasado.



Proceso de Implantación



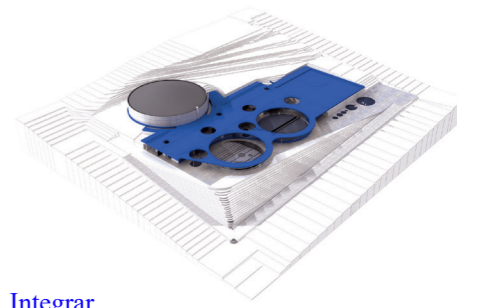
Reutilización de tanques de agua



Nivelar

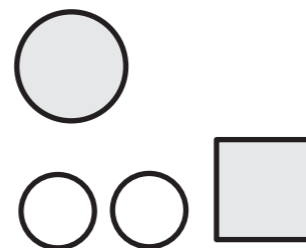


Articular

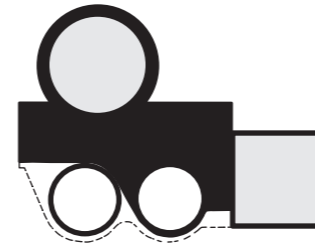


Integrar

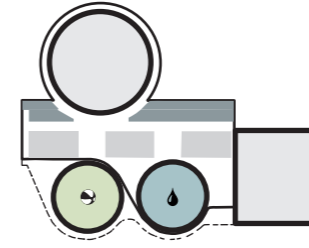
Programa



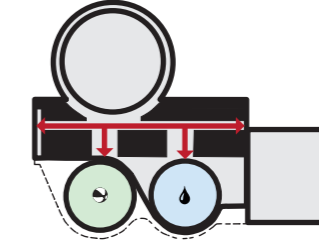
Infraestructura existente



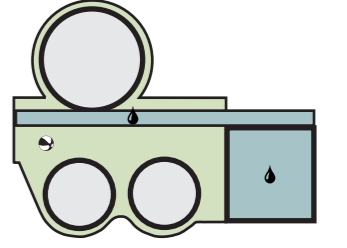
Área de articulación



Distribución programática

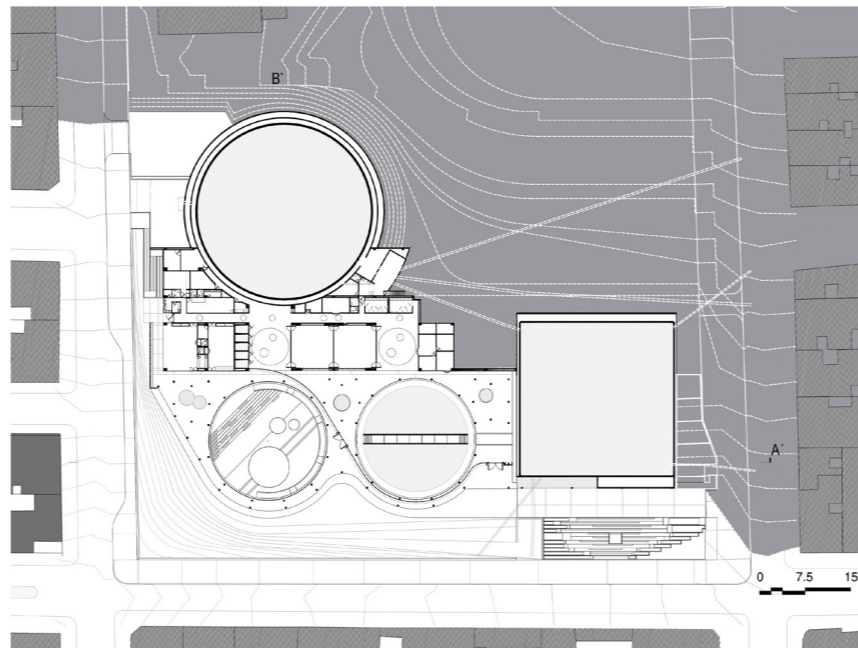


Circulación

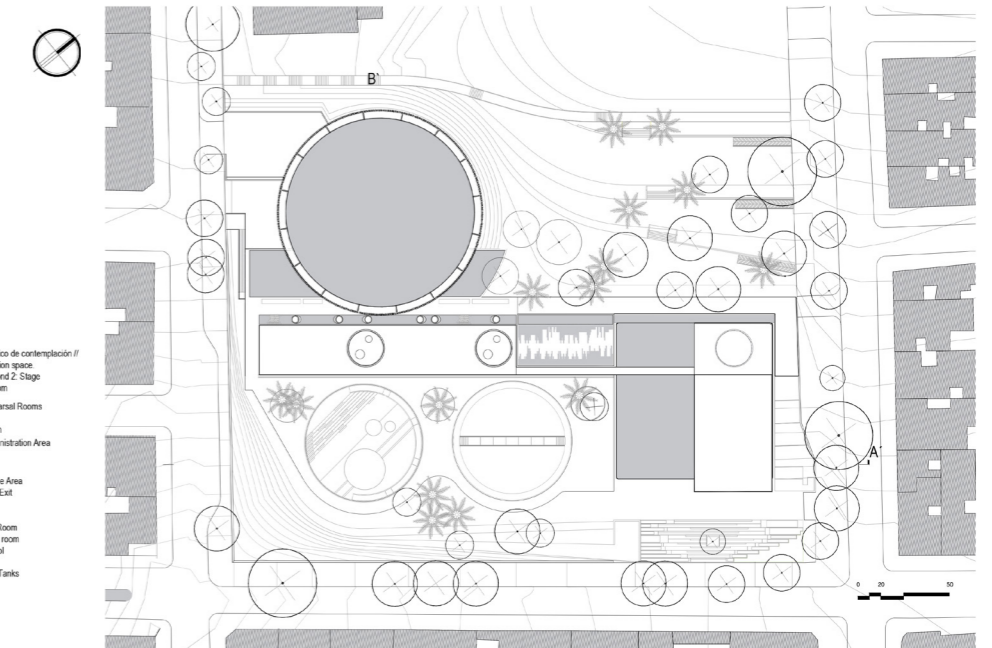


Espacio público
Cubierta articuladora

Planta piso 1



Planta de cubiertas



PLANTA PRIMER PISO FIRST FLOOR PLAN

1. Acceso // Access
2. Acceso 2 // Access 2
3. Estanque 1 // Capped acoustical contemplation // Pond 1 // Aquatic contemplation space
4. Estanque 2 // Exonario // Pond 2 // Stage
5. Aula Múltiple // Multiple Room
6. Cuartos de ensayo // Rehearsal Rooms
7. Local comercial // Shop
8. Sala TIC // Computer Room
9. Área Administrativa // Administration Area
10. Conector // Connecting Area
11. Depósito // Deposit
12. Bazaras Reciclage // Recycle Area
13. Salida Georras // Garbage Exit
14. Estimera // Nursery
15. Rack
16. Cuarto Eléctrico // Electric Room
17. Cuarto Técnico // Technical room
18. Cuartos de Control // Control Rooms
19. Tanques de Agua // Water Tanks
20. Bypass de Conexión